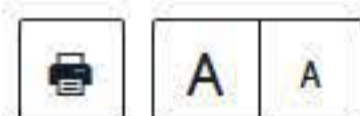


Nouvelle-Aquitaine : le musée 3D s'expose à domicile

🏠 > Culture & Loisirs | Fabien Paillot | 16 septembre 2018, 11h17 | [f](#) [t](#) [m](#) 0



Première exposition virtuelle sur le site Musee3D. Carmen Abd Ali



Les œuvres de quarante musées de Nouvelle-Aquitaine ont été numérisées en 3D. Un musée virtuel permet de les découvrir sur Internet.

156 œuvres, 32 salles et quatre parcours à la carte, le tout accessible depuis chez soi ou un smartphone : [Alienor.org](#) vient d'inaugurer un musée virtuel 3D sur Internet. Cette association poitevine qui fédère plus d'une quarantaine de musées en Nouvelle-Aquitaine a passé 3 ans à scanner une sélection de trésors et de lieux emblématiques de la région comme la mosquée de [la maison de Pierre Loti à Rochefort](#) ou le tumulus de Bougon. Le résultat, bluffant, permet de manipuler les œuvres en 3D sous tous les angles et avec une précision de l'ordre de 0,10 mm.

4 550 heures de travail

Des bronzes de Camille Claudel, une perle de bois de renne datant du paléolithique ou encore une autochenille d'André Citroën ayant traversé le Sahara en 1922 : l'exercice aura demandé 4 550 heures de travail aux quatre membres de l'association. Les musées partenaires ont, eux, sélectionné des œuvres fragiles et rarement exposées, des objets incontournables de leurs collections ou capables de se répondre entre eux, même en 3D. Et pour créer son musée virtuel, Alienor.org s'est appuyé sur des technologies empruntées aux jeux vidéo.

« Les visiteurs ont la possibilité de suivre un parcours, ou de choisir une œuvre en particulier. C'est une autre manière de découvrir les musées et d'y attirer de nouveaux publics », résume Vincent Lagardère, le responsable éditorial du projet. Les œuvres numérisées sont même disponibles en libre téléchargement sur Internet. Une façon de parier sur l'open-data, assure Vincent Lagardère, « pour mieux diffuser les collections publiques ! »

Culture & Loisirs Nouvelle Aquitaine musée 3D

[Alienor.org](#)